

Wwise 101 – Initiation à l'intégration sonore pour jeu vidéo

Clientèle visée : Techniciens de son ou personnes ayant des connaissances de base en son aspirant à développer des compétences de base en intégration sonore pour jeu vidéo, multimédia et médias interactifs. La connaissance de l'utilisation d'un environnement informatique sur PC avec Windows est requise. Une bonne connaissance de l'anglais est requise.

Objectifs : Cette formation vise à initier les personnes intéressées aux rudiments fondamentaux de l'intégration sonore dans le logiciel spécialisé Wwise.

Initier les candidats à l'intégration sonore dans un contexte production de jeu vidéo. Comprendre les mécanismes de la production d'un jeu vidéo. Comprendre les fondements de la création sonore et l'intégration sonore.

Durée : 30 heures

Contenu

- Les fondements de base de la conception sonore
- Historique et types de jeux vidéo.
- Les étapes de conception d'un jeu vidéo
- Le vocabulaire employé

Certification Wwise 101

- Leçon 1: *Quick Start – From Silence to Sound*
- Leçon 2: *Designing a Soundscape*
- Leçon 3: *Understanding Game Syncs*
- Leçon 4: *Creating Space*
- Leçon 5: *Understanding Audio Signal Flow*
- Leçon 6: *Finalizing the Mix*
- Leçon 7: *Optimizing Your Game*

Présentation du formateur



Armando Di Stefano
Supervision

Armando Di Stefano est technicien de son de formation et pratique le métier de preneur de son depuis plus de 20 ans.

À titre d'instructeur certifié Wwise par Audiokinetic, il partage son expertise de créateur et intégrateur sonore en accompagnant les candidats dans l'atteinte de leurs objectifs.