DEC TECHNOLOGIES SONORES | 551.B0

COMPÉTENCES SPÉCIFIQUES* | 19

Analyser la fonction de travail	Effectuer des mixages sonores
Veiller au bon fonctionnement de l'équipement sonore	Travailler en équipe multidisciplinaire
Gérer une station de travail audionumérique	Concevoir des environnements sonores
Exploiter des logiciels audionumériques	Réaliser l'univers sonore de jeux vidéo
Évaluer l'acoustique des lieux	Installer de l'équipement sonore
Apprécier l'esthétique et la qualité du son d'une production	Gérer ses activités professionnelles
Effectuer des prises de son	Procéder à la diffusion sonore d'un événement
Effectuer des traitements sonores	Produire un enregistrement musical
Appliquer une démarche de création sonore	Exécuter la postproduction sonore d'un projet
Effectuer des montages sonores	

FORMATION GÉNÉRALE

Éducation physique | **3 cours**

Philosophie | **3 cours**

Français, langue d'enseignement et littérature | **4 cours**

Anglais langue seconde | **2 cours**

Complémentaire** | **2 cours au choix à déterminer**

ÉPREUVES

Épreuve synthèse de programme

Épreuve uniforme de français

* Certaines compétences spécifiques et/ou formations générales et complémentaires pourraient être reconnues par des substitutions ou des équivalences de formation créditée complétée et réussie dans une maison d'enseignement. Dans un tel cas, aucun frais ne s'applique.

** Il est possible de compléter la formation générale et la formation complémentaire en RAC. D'autres solutions ne nécessitant aucune présence en classe pourraient également être proposées.